



# 评审反馈环节

|      |      |     |
|------|------|-----|
| 团队编号 | 团队名称 | 评审室 |
|------|------|-----|

## 说明

本表格用于记录创新项目展示和机器人设计说明之后的书面反馈。*FIRST*<sup>®</sup> **核心价值**是评委审查团队展示和评估其进展的参考标准。

评审表和反馈页将在活动结束后返还给各团队。

| 表现的很好 ...                                    | 考虑以下问题 ... |
|--|------------|
| 核心价值 – 团队如何在工作中展现团队合作、发现精神、包容精神、创新精神、影响力和乐趣？ |            |
|  |            |
| 创新项目 – 团队如何发现并解决本赛季主题相关的问题？                  |            |
|  |            |
| 机器人设计 – 团队如何利用搭建和编程来完成机器人场地赛任务？              |            |
|  |            |

如果团队是以下奖项的候选者，请在相应的方框中打勾。请咨询活动组织方，活动中哪些奖项为可选奖项。





















|                          |       |   |
|--------------------------|-------|---|
| <input type="checkbox"/> | 突破自我奖 | 在 <i>FLL</i> 核心价值领域的能力方面，至少有一项取得了长足进步的团队。 |
| <input type="checkbox"/> | 未来之星奖 | 评委们发现并预计未来会有出色表现的团队。                      |
| <input type="checkbox"/> | 活力四射奖 | 在团队建设、团队精神和积极热情方面均奉行 <i>FLL</i> 文化的团队。    |


|      |      |     |
|------|------|-----|
| 团队编号 | 团队名称 | 评审室 |
|------|------|-----|

## 说明

团队应按照以下各项标准向评委阐述他们的成果。  
评委应根据创新项目的展示情况，填写此评审表。

评委**必须**在每行的一个方框中打勾，以指明团队达到的水平。  
如果团队被评为**超越级**，则需要在“超越级”列中写下简短说明。

| 入门级<br>1  | 发展级<br>2   | 完成级<br>3   | 超越级<br>4  |
|---|--|--|---|
| 团队在哪些方面有所超越？  |  |  |   |
| <b>发现</b> – 团队明确定义了一个问题并对其进行了充分研究。  |  |  |   |
| <input type="checkbox"/> 未明确定义问题  | <input type="checkbox"/> 在一定程度上明确定义了问题   | <input type="checkbox"/> 明确定义了问题   | <input type="checkbox"/>  |
|  几乎没有证据表明进行了研究            |  有一定程度的证据表明通过一个或多个资料来源进行了研究 |  通过各种资料来源进行了清晰、详细的研究    |    |
| <b>设计</b> – 团队在制定项目计划和构思时通力合作。  |  |  |   |
| <input type="checkbox"/> 基本没有证据表明项目计划有效   | <input type="checkbox"/> 有一定程度的证据表明项目计划有效  | <input type="checkbox"/> 有明确证据表明项目计划有效   | <input type="checkbox"/>  |
|  几乎没有证据表明开发过程涉及所有团队成员   |  有一定程度的证据表明开发过程涉及所有团队成员   |  有明确证据表明开发过程涉及所有团队成员  |  |
| <b>创造</b> – 团队能够开发新颖的创意或根据现有创意搭建原型模型 / 通过绘图描述他们的解决方案。   |  |  |   |
|  基本没有说明解决方案的创新之处        |  简单说明了解决方案的创新之处           |  详细说明了解决方案的创新之处       |  |
| <input type="checkbox"/> 用于展示解决方案的模型/图纸不明确  | <input type="checkbox"/> 用于展示解决方案的模型/图纸较为简单  | <input type="checkbox"/> 用于展示解决方案的模型/图纸相当详细  | <input type="checkbox"/>  |
| <b>迭代</b> – 团队能够和其他人分享自己的创意，收集反馈并据此完善自己的解决方案。   |  |  |   |
| <input type="checkbox"/> 基本没有和其他人分享自己的解决方案  | <input type="checkbox"/> 至少与一个人/一个团队分享了解决方案  | <input type="checkbox"/> 与多个人/多个团队分享了解决方案  | <input type="checkbox"/>  |
| <input type="checkbox"/> 基本没有证据表明他们基于反馈完善了解决方案  | <input type="checkbox"/> 有一定程度的证据表明他们基于反馈完善了解决方案   | <input type="checkbox"/> 有明确证据表明他们基于反馈完善了解决方案  | <input type="checkbox"/>  |
| <b>交流</b> – 团队有效地展示了他们的解决方案及其对他人的影响，并庆祝了团队的进步。  |  |  |   |
|  没有明确说明解决方案及其对他人的潜在影响   |  部分阐明了解决方案及其对他人的潜在影响      |  明确说明了解决方案及其对他人的潜在影响  |  |
|  在展示中基本没有表现出对自己工作的自豪或热情 |  在展示中表现出对自己的工作有一定程度的自豪或热情 |  在展示中明确表现出对自己工作的自豪或热情 |  |

 本页中的标准如果带有此样式的复选框，  
则将同时计入创新项目奖和核心价值奖的排名中

|      |      |     |
|------|------|-----|
| 团队编号 | 团队名称 | 评审室 |
|------|------|-----|



## 说明

团队应按照以下各项标准向评委阐述他们的成果。

评委应根据机器人设计展示，填写此评审表。

评委**必须**在每行的一个方框中打勾，以标明参赛队伍的水平。

如果团队被评为**超越级**，则需要在“超越级”列中写下简短说明。

| 入门级<br>1  | 发展级<br>2  | 完成级<br>3  | 超越级<br>4  |
|---|---|---|---|
| 团队在哪些方面有所超越?  |   |   |   |
| <b>确定</b> – 团队需明确要尝试的任务，探索搭建和编程的资源，并在需要时寻求指导。   |   |   |   |
| <input type="checkbox"/> 任务策略非常不明确  | <input type="checkbox"/> 任务策略部分明确   | <input type="checkbox"/> 任务策略清晰明确   | <input type="checkbox"/>  |
|  基本没有使用搭建或编程资源          |  部分使用了搭建或编程资源            |  明确使用了搭建或编程资源来支持其任务策略  |    |
| <b>设计</b> – 团队成员合作完成设计，并学习了所需的搭建和编程技能。  |   |   |   |
|  基本没有证据表明所有团队成员都提出了想法  |  有一定程度的证据表明所有团队成员都提出了想法 |  有明确证据表明所有团队成员都提出了想法  |   |
| <input type="checkbox"/> 基本没有证据表明所有团队成员都掌握了搭建和编程技能  | <input type="checkbox"/> 有一定程度的证据表明所有团队成员都掌握了搭建和编程技能  | <input type="checkbox"/> 有明确证据表明所有团队成员都掌握了搭建和编程技能   | <input type="checkbox"/>  |
| <b>创造</b> – 团队根据任务策略制定出原始设计或改进现有设计。   |   |   |   |
| <input type="checkbox"/> 对附件及其用途没有明确说明  | <input type="checkbox"/> 对附件及其用途有简单说明   | <input type="checkbox"/> 对附件及其用途有明确说明   | <input type="checkbox"/>  |
| <input type="checkbox"/> 对代码和/或传感器的用途没有明确说明   | <input type="checkbox"/> 对代码和/或传感器的用途有简单说明  | <input type="checkbox"/> 对代码和/或传感器的用途有明确说明  | <input type="checkbox"/>  |
| <b>迭代</b> – 团队能够反复测试他们的机器人和代码以确定需要改善的地方，并将测试结果纳入解决方案中。  |   |   |   |
| <input type="checkbox"/> 基本没有证据表明他们对机器人和代码进行了测试   | <input type="checkbox"/> 部分证据表明他们对机器人和代码进行了测试   | <input type="checkbox"/> 有明确证据表明他们对机器人和代码进行了反复测试  | <input type="checkbox"/>  |
|  基本没有证据表明他们对测试结果进行了完善 |  部分证据表明他们对测试结果进行了完善    |  有明确证据表明他们对测试结果进行了完善 |  |
| <b>交流</b> – 团队介绍了他们通过机器人设计流程学到了哪些行之有效的知识，并庆祝了他们的进步。   |   |   |   |
|  对过程和经验的说明不清晰         |  对过程和经历有简单说明           |  对过程和经历有详细说明         |  |
|  团队基本没有表现出对工作的自豪或热情   |  团队对工作的自豪或热情有一定程度的表现   |  团队明确表现出对工作的自豪或热情    |  |



本页中带有此复选框的标准，则将同时计入机器人设计和核心价值奖项的排名